

برنامه هفتگی کارشناسی ارشد هنرهای رایانه‌ای

گرایش تولید بازی‌های رایانه‌ای

نیمسال اول 1401-1402

مشخصات اصلی دروس ترم اول

برنامه هفتگی کارشناسی ارشد تولید بازی های رایانه ای ورودی مهر 1401 در نیمسال اول 02 - 01

روزهای هفته	8-10	10-12	12-14	14-16	16-18	تعداد واحد			تعداد	نام درس	شماره درس	ردیف
						ن	ع	ك				
شنبه						1	-	1	2	آشنایی با موتورهای بازی		1
						1	-	1	2	طراحی و تمهیدات بصری (1) شخصیت سازی		2
یکشنبه						-	-	2	2	تجزیه و تحلیل بازی های رایانه ای		3
						1	-	1	2	برنامه نویسی گرافیک		4
دوشنبه						1	-	1	2	تولید و کارگردانی 1		5
												6
سه شنبه		آشنایی با موتورهای بازی (کلاس 307- کارگاه متحرک سازی پیشرفته)		برنامه نویسی گرافیک (کلاس 307- کارگاه متحرک سازی پیشرفته)								7
		آقای دکتر سخاوت		آقای دکتر علیزاده اشرفی								8
چهارشنبه		طراحی و تمهیدات بصری (1) (کلاس 205- کارگاه گرافیک کامپیوتری)		تجزیه و تحلیل بازی های رایانه ای								9
		آقای دکتر عبدالهی فرد آقای مصطفوی		آقای دکتر نصیری								10
پنج شنبه		تولید و کارگردانی 1 (کلاس 2)										
		آقای دکتر صفورا										
						10			جمع کل واحد			

مشخصات اصلی دروس ترم سوم

برنامه هفتگی کارشناسی ارشد تولید بازی های رایانه ای ورودی مهر 1400 در نیمسال اول 02 - 01

روزهای هفته	8-10	10-12	12-14	14-16	16-18	تعداد واحد			تعداد	نام درس	شماره درس	ردیف
						ن	ع	ك				
شنبه						1	-	1	2	متحرک سازی پیشرفته		1
						1	-	1	2	روانشناسی در بازی های رایانه ای		2
یکشنبه						1	-	1	2	تولید و کارگردانی 2		3
						-	5	1	6	پایان نامه		4
دوشنبه												5
												6
سه شنبه						روانشناسی در بازی های رایانه ای (کلاس 1)						7
						خانم دکتر مقدم سلیمی						8
چهارشنبه						تولید و کارگردانی 2 (کلاس 1)						9
						آقای دکتر لاله						10
پنج شنبه						متحرک سازی پیشرفته						
						آقای دکتر شاه کرمی						
						12			جمع کل واحد			